# 题目

给定圆的半径和圆心的位置，实现函数randPoint，在圆中产生均匀随机点。

实现Solution类:

Solution(double radius, double x\_center, double y\_center) 用圆的半径 radius 和圆心的位置 (x\_center, y\_center) 初始化对象

randPoint()返回圆内的一个随机点。圆周上的一点被认为在圆内。答案作为数组返回 [x, y] 。

示例 1：

输入:

["Solution","randPoint","randPoint","randPoint"]

[[1.0, 0.0, 0.0], [], [], []]

输出: [null, [-0.02493, -0.38077], [0.82314, 0.38945], [0.36572, 0.17248]]

解释:

Solution solution = new Solution(1.0, 0.0, 0.0);

solution.randPoint ();//返回[-0.02493，-0.38077]

solution.randPoint ();//返回[0.82314,0.38945]

solution.randPoint ();//返回[0.36572,0.17248]

提示：

0 < radius <= 108

-107 <= x\_center, y\_center <= 107

randPoint最多被调用3 \* 104次

# 分析